305

## games



CORM TIME OF THE PARTIE CENTER OF THE PARTIE CENTER

## Games

Tias Schoonderwoerd en Bo Buijs

## 1 Zoveel mensen, zoveel games

Sommige kinderen houden van sporten. Of van knutselen of tekenen. Anderen lezen graag een boek. Er zijn ook kinderen die dol zijn op het spelen van spelletjes. Bordspelletjes of computerspelletjes. Computerspellen worden ook wel games genoemd. Als je een game speelt, kom je in een andere wereld terecht. Daar gebeuren vaak dingen die in het echt niet kunnen. Zo kom je misschien monsters tegen of kun je zomaar vliegen.

Als je een speelgoedwinkel binnenloopt, zie je rekken vol met games. Er is voor ieder wat wils: muziekspellen, vechtspellen,

sportspellen...

Die verschillende soorten games noem je genres. Een bekend genre is de platformer. Daarbij moet je over allerlei dingen springen. Het spel 'Super Mario Bros' is een platformer. Mario komt alleen op het volgende level, het volgende niveau, als je zonder fouten en snel genoeg over obstakels en vijanden springt.



The Legend of Zelda is een voorbeeld van het genre actionadventure. Nog een voorbeeld van een genre is de RPG. Dat is de afkorting van Role Playing Game. Bij RPG's is het verhaal heel belangrijk. Onderweg moet je vijanden verslaan en soms puzzels oplossen. Bij sommige RPG's kun je ook nog kiezen welk personage je wordt. In het spel 'Golden Sun' kun je bijvoorbeeld een krijger zijn of juist een magiër. Nog andere genres zijn shooters (schietspellen), puzzelgames en racegames.

## 2 Apparaten

Aan een spel alleen heb je niks. Er hoort altijd een apparaat bij. Bijvoorbeeld een console, een soort kleine computer die je aansluit op de televisie. Je kunt er spellen mee spelen via het scherm. Bij iedere console hoort ook een controller. Daarop zitten de knoppen waarmee je het spel bestuurt. Er zijn op dit moment drie belangrijke fabrikanten die consoles maken. Sony maakt de PlayStation 3, Microsoft maakt de Xbox 360 en Nintendo maakt de Wii. Bij de Wii hoort een speciale controller. Hij kan bewegingen registreren en bepalen waar je naar richt. Daardoor kun je met de Wii bijvoorbeeld tennissen, waarbij de controller dan je racket is.

Andere apparaten

Naast de consoles heb je de handhelds. Dat zijn kleine draagbare consoles. Je kunt ze in je zak of in je tas stoppen. Ze hebben ingebouwde schermpjes, en knoppen om het spel te besturen. Bekende voorbeelden zijn de PlayStation Portable van Sony en de DS van Nintendo. Op de PlayStation Portable kun je ook internetten of muziek afspelen. De DS heeft zelfs twee schermen, waarvan er één een touchscreen (zeg: tatsj-skrien) is. Dat betekent dat je het spel bestuurt door het scherm aan te raken met een speciaal pennetje.